**Communiqué de presse**

Farming Simulator Kids

**GIANTS Software et John Deere annoncent la sortie d’un jeu sur le monde agricole pour les enfants**

*Walldorf et Zurich, le 8 novembre 2023* – Le lancement de Farming Simulator Kids viendra enrichir l’univers des jeux vidéo familiaux. Alors que la célèbre franchise Farming Simulator a toujours été populaire auprès des enfants, l’éditeur et développeur GIANTS Software a annoncé un tout nouveau jeu pour présenter le monde coloré et amusant de l’agriculture et de la nature à la nouvelle génération. Farming Simulator Kids sera disponible pour tous les âges sur Nintendo Switch™ et les appareils mobiles à partir du printemps 2024.

**L’agriculture ludique et une multitude de mini-jeux**

Avec son adorable esthétique, Farming Simulator Kids invite les jeunes joueurs à vivre leur meilleure vie à la ferme. Le gameplay éducatif et divertissant met l’accent sur une présentation audiovisuelle plutôt que textuelle, dans un environnement adapté aux enfants. Des voisins virtuels, dont des animaux anthropomorphes, appellent à l’aide et demandent aux jeunes joueurs de récolter des cultures ou de préparer un délicieux sandwich.

**Éducation et divertissement pour les tout-petits**

Les enfants explorent diverses exploitations pour cultiver et récolter des produits sains ou s’occuper des animaux de la ferme dans leurs étables, comme les vaches, les poules ou les oies. Les gros tracteurs et autres véhicules sont bien sûr indispensables, et les enfants peuvent ainsi utiliser une multitude de machines du fabricant d’équipements agricoles John Deere, tout en créant des aventures paysannes éducatives et inoubliables qui permettent de débloquer des récompenses et peuvent être enregistrées à l’aide d’un mode de création de vidéos.

**Découvrir la valeur de la production agricole**

« Nous sommes absolument ravis de pouvoir initier les plus jeunes à l’agriculture, et ce de manière ludique et encadrée » indique Thomas Frey, directeur de GIANTS Software. « Avec John Deere, notre partenaire idéal pour Farming Simulator Kids, nous sommes en train d’élaborer un jeu agricole ludique et inoubliable, voire même inspirant, pour les jeunes joueurs. Cela peut même être une bonne occasion de nourrir leur intérêt général pour l’agriculture. »

« C’est un plaisir pour nous d’accompagner un projet aussi stimulant, qui initie les enfants à l’agriculture de manière ludique et qui éveille leur intérêt pour la production alimentaire », commente Stefan Mügge, directeur de la communication marketing chez John Deere.

Outre les mini-jeux (jardinage ou encore réalisation de sandwichs), Farming Simulator Kids propose bien d’autres activités. Les agriculteurs en herbe visitent leurs propres marchés paysans afin d’avoir une notion de la valeur des produits frais qu’ils ont cultivés et dont ils ont pris soin. Ils peuvent échanger des objets dans un magasin de troc, élaborer de la nourriture à partir de leur production, ou simplement se détendre dans leur maison et interagir avec des personnages adorables.

**Caractéristiques principales**

* Graphisme, musique et effets sonores adaptés pour les enfants
* Créateur de personnages avec un large éventail de styles et de possibilités
* Une multitude de lieux à explorer : de la ferme à l’étable en passant par le marché et bien plus encore
* Plus de 10 cultures à planter et à récolter, plus de 75 produits alimentaires, plus de 100 objets et autres éléments
* Véhicules et outils John Deere
* Animaux domestiques comme sauvages à apprivoiser et à soigner
* Animaux et des personnages adorables
* Nombreuses activités, dont les missions au champ, la conduite de véhicules, le jardinage ou la réalisation de sandwiches
* Système de récompenses et créateur de vidéos

Farming Simulator Kids sera disponible sur Nintendo Switch et les appareils mobiles à partir du printemps 2024. Vous trouverez de plus amples informations sur le site Web officiel de la franchise Farming Simulator et sur la section Presse du site GIANTS Software.



**À propos de GIANTS Software**

GIANTS Software est un développeur et éditeur international de jeux vidéo, fondé en Suisse en 2004 et mondialement connu pour avoir créé la célèbre franchise Farming Simulator. L’entreprise, qui a des bureaux en Suisse (Zurich), en Allemagne (Erlangen), aux États-Unis (Chicago) et en République tchèque (Brno), fait preuve d’un fort investissement pour maintenir des relations étroites avec le secteur agricole et s’engage auprès de la communauté. Pour plus d’informations, rendez-vous sur giants-software.com

Contact presse : GIANTS Software Entertainment GmbH

Wolfgang Ebert, directeur des relations publiques et du marketing

Nägelsbachstraße 33 • 91052 Erlangen • Allemagne

Tél. : +49 (0)9131 9279 358 | E-mail : [webert@giants-software.com](mailto:webert@giants-software.com)

**À propos de Farming Simulator**

Depuis 2008, plus de 30 millions d’unités du jeu Farming Simulator ont été vendues dans le monde. Cette franchise de jeux a été publiée sur toutes les plates-formes populaires : consoles, téléphones mobiles, tablettes et ordinateurs. Dès le départ, l’équipe de la société GIANTS Software a permis aux joueurs de créer des mods avec son propre moteur (GIANTS Engine). La franchise intègre un mode e-sports compétitif depuis 2019 et la création de la ligue Farming Simulator (Farming Simulator League, FSL) : des équipes s’affrontent dans des tournois professionnels et de nombreuses marques et sponsors reconnus participent à ces événements. Pour plus d’informations, rendez-vous sur farming-simulator.com

**À propos de John Deere**

Avec ses produits et services avancés, John Deere fait figure de leader mondial. Les technologies innovantes de la société sont essentielles pour nourrir une population mondiale en croissance constante. Pour répondre à des besoins toujours plus importants en nourriture, carburant, hébergements et infrastructures, un niveau d’exigence exceptionnel est nécessaire.

Plus de 79 000 employés dans le monde génèrent un chiffre d’affaires de 52 milliards de dollars (USD) en proposant des équipements agricoles, d’entretien des espaces verts et des terrains de sport, de construction et d’exploitation forestière. En 2017, la société a fait l’acquisition du Wirtgen Group, le leader de la fabrication d’équipements de construction routière.

John Deere exploite plus de 70 sites de production dans 19 pays et ses produits sont vendus dans 160 pays du monde entier. La société est très présente en Europe, dans la CEI, en Afrique et aux Proche et Moyen-Orient. Avec près de 19 000 salariés, John Deere est le plus gros employeur en Europe.

© 2023 Publié et développé par GIANTS Software GmbH. Farming Simulator, GIANTS Software et leurs logos sont des marques déposées ou des marques commerciales de GIANTS Software GmbH. L’ensemble des fabricants, des machines et des équipements agricoles, les noms, les marques et les images associées figurant dans ce jeu incluent dans certains cas des marques commerciales et/ou des éléments protégés par le droit d’auteur de leurs propriétaires respectifs. Les machines et équipements agricoles présents dans ce jeu peuvent différer des machines réelles par leurs formes, couleurs et performances. Nintendo Switch est une marque commerciale de Nintendo. Tous les autres noms, marques commerciales et logos sont la propriété de leurs détenteurs respectifs. Tous droits réservés.